Ouro Preto-MG promove atividades na Semana Nacional de Ciência e Tecnologia

A intenção das atividades é motivar e inserir os jovens a seguir o caminho da pesquisa científica

Por **Assessoria de Comunicação – Prefeitura de Ouro Preto**
Publicado em 25/10/2019, 12:23 - Atualizado em 25/10/2019, 12:23



Foto-Semana da Ciência no Parque Tecnológico Inconf Tech. Crédito-Ane Souz/PMOP.

De **21 a 25 de outubro**, diversas escolas de Ouro Preto participam das atividades na **16° Semana Nacional de Ciência e Tecnologia**. Uma parceria entre a Prefeitura, Estado, UFOP e IFMG está promovendo dezenas de ações por todos os cantos da cidade, em escolas municipais, estaduais e praças públicas. O objetivo é motivar os jovens a seguir o caminho da pesquisa.

Nesta quinta-feira (24) o evento aconteceu na Inconf.Tech, com demonstração de algumas pesquisas que são realizadas na UFOP e muita interação com o público por meio de experimentos e jogos de biologia, física e química.



Foto-Alunos do IFMG, integrantes do projeto Firebird Drones, ficaram em 10º lugar em Itajubá. Crédito-Foto-Ane-Souz/PMOP.

Ao longo de toda a semana as ações já vêm acontecendo. Os temas são os mais variados possíveis, como palestras sobre "A variação linguística no falar mineiro", oficina sobre o “Uso tradicional popular: da Planta ao produto Farmacêutico" e até mesmo a montagem de um Planetário Móvel com projeções do céu noturno, estrelas, constelações e planetas.

O tema da Semana neste ano é **"Bioeconomia: diversidade e riqueza para o desenvolvimento sustentável"** e está relacionado à busca pelo desenvolvimento sustentável no Brasil.

Confira algumas atividades que acontecem ao longo desta sexta-feira (25) em escolas de Ouro Preto e Mariana:

"Como prevenir o rompimento de barragens usando softwares de georreferenciamento?", na **Escola Municipal Wilson Pimenta Ferreira, Mariana;**

"Como acontece o tratamento da água do rio atingido pelo rejeito da barragem?", na **Escola Municipal Wilson Pimenta Ferreira, Mariana;**

Apresentação sobre ciência, programação de computadores, robôs e outras máquinas, na **Escola Municipal Major Raimundo Felicíssimo, Ouro Preto;**

Apresentação "O que é ser cientista e a importância da ciência na sociedade”, na **Escola Estadual Marília de Dirceu, Ouro Preto;**

Apresentação de conceitos e características de gamificação (uso de jogos) e sua aplicabilidade na educação, na **Escola Municipal Wilson Pimenta, Ouro Preto;**

Atividades interdisciplinares sobre Ciências e Bioeconomia com estudantes do Ensino Fundamental I,**Escola Municipal René Giannetti, Ouro Preto.**




